

theodorheuss|gymnasium

Willkommen zu unserem Escape Room aus dem THG. Die Breakout-AG hat dieses Spiel entwickelt, damit du dich in deiner neuen Schule bereits ein bisschen umsehen kannst. Viel Spaß!

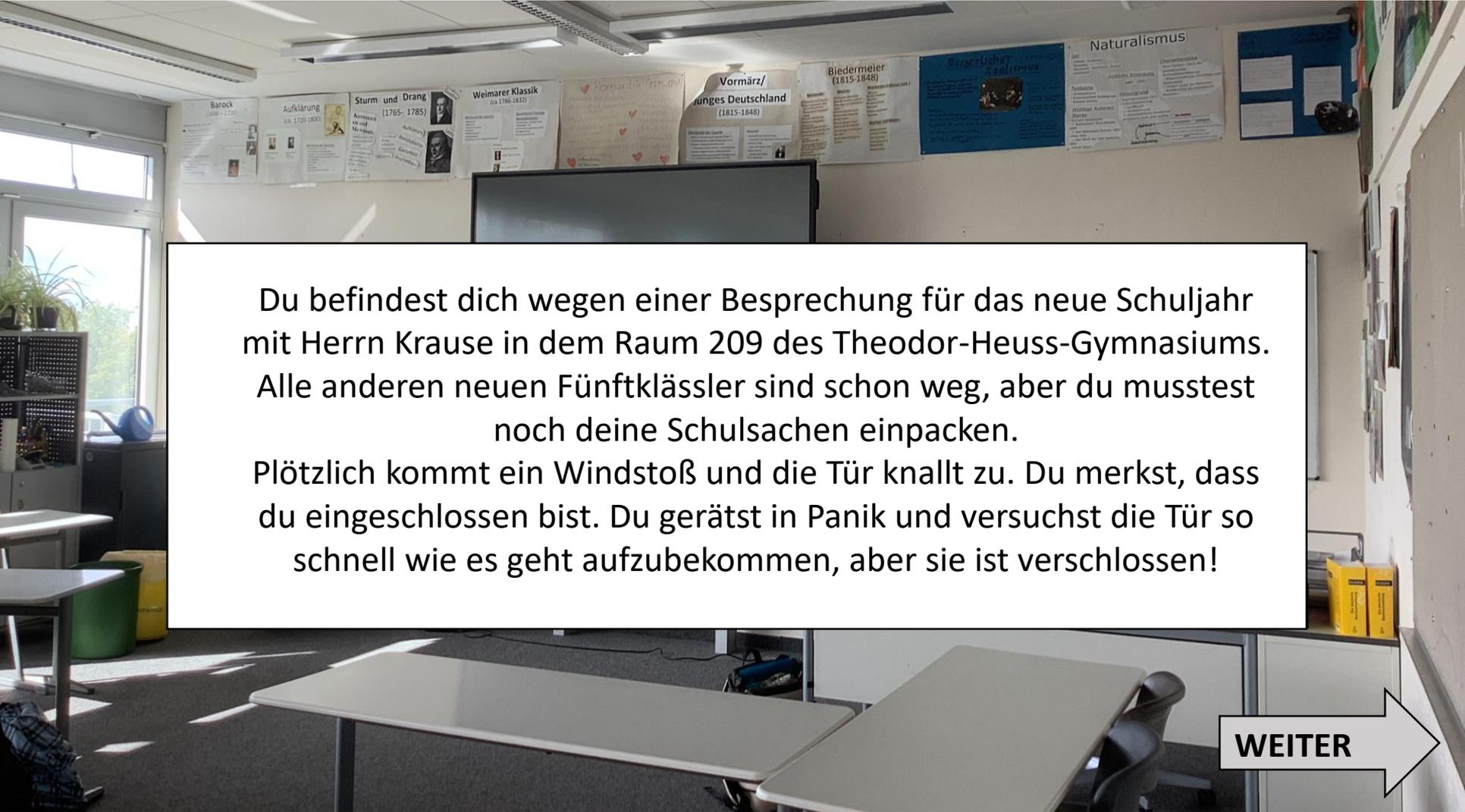
WEITER 

theodorheuss|gymnasium

Bevor es los geht:

- Lege dir Stift und Papier bereit, um mögliche Ideen und Lösungen zu notieren.
- Falls du bei einem Rätsel nicht weiter kommst, kannst du die Hinweise nutzen (klicke dazu auf die Lupe).
 - Wenn du bereit bist, kann es auch schon los gehen.

WEITER



Du befindest dich wegen einer Besprechung für das neue Schuljahr mit Herrn Krause in dem Raum 209 des Theodor-Heuss-Gymnasiums. Alle anderen neuen Fünftklässler sind schon weg, aber du musstest noch deine Schulsachen einpacken. Plötzlich kommt ein Windstoß und die Tür knallt zu. Du merkst, dass du eingeschlossen bist. Du gerätst in Panik und versuchst die Tür so schnell wie es geht aufzubekommen, aber sie ist verschlossen!

WEITER



Du schaust dich im Klassenzimmer um. Vielleicht findest du etwas, das dir dabei helfen kann aus dem Raum zu kommen.



Hinweis:

Tik, Tak, Tik, Tak macht die Uhr...

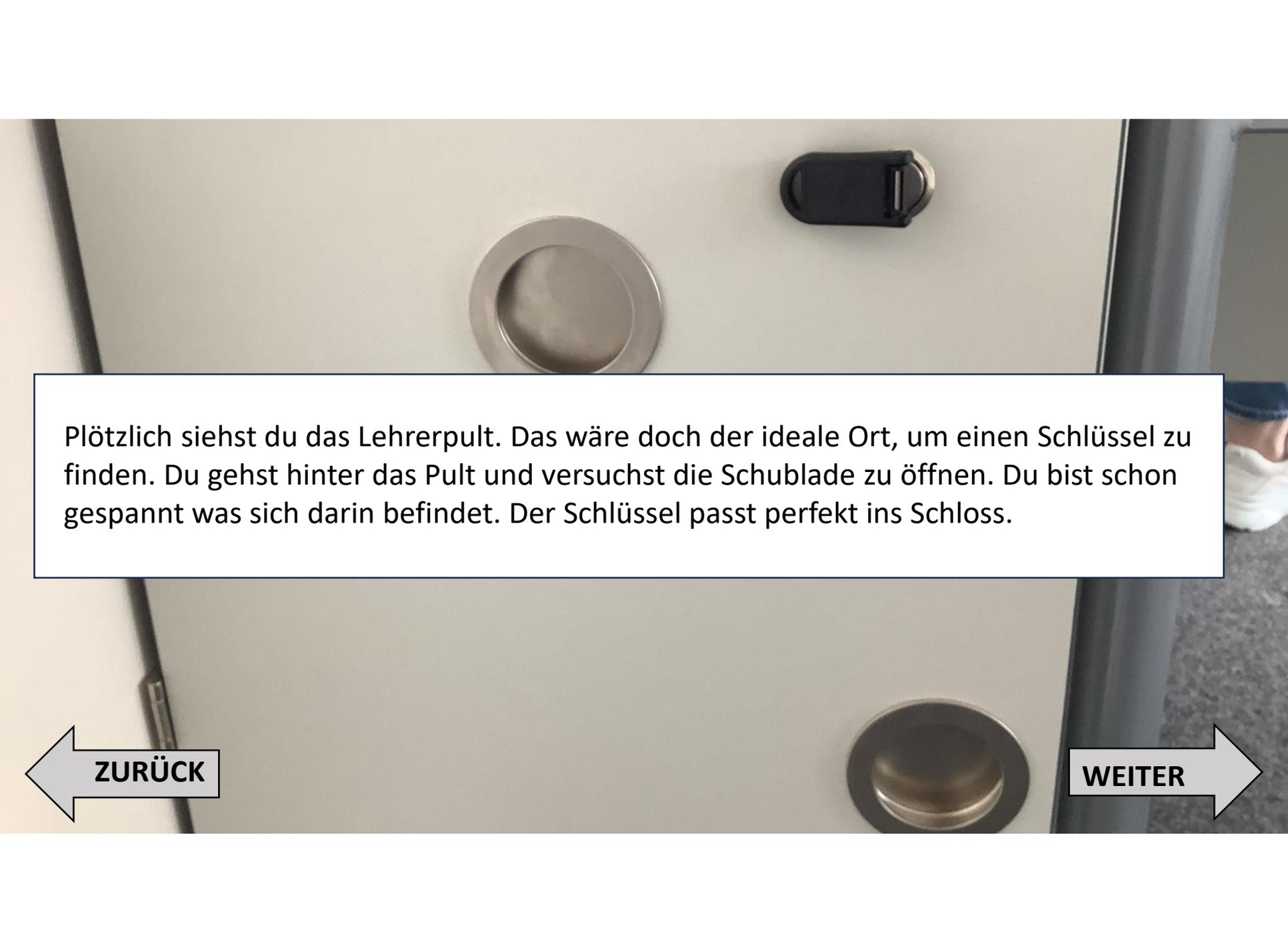


ZURÜCK



Du untersuchst die Uhr und findest auf der Rückseite einen Schlüssel und fragst dich, wofür der wohl ist.

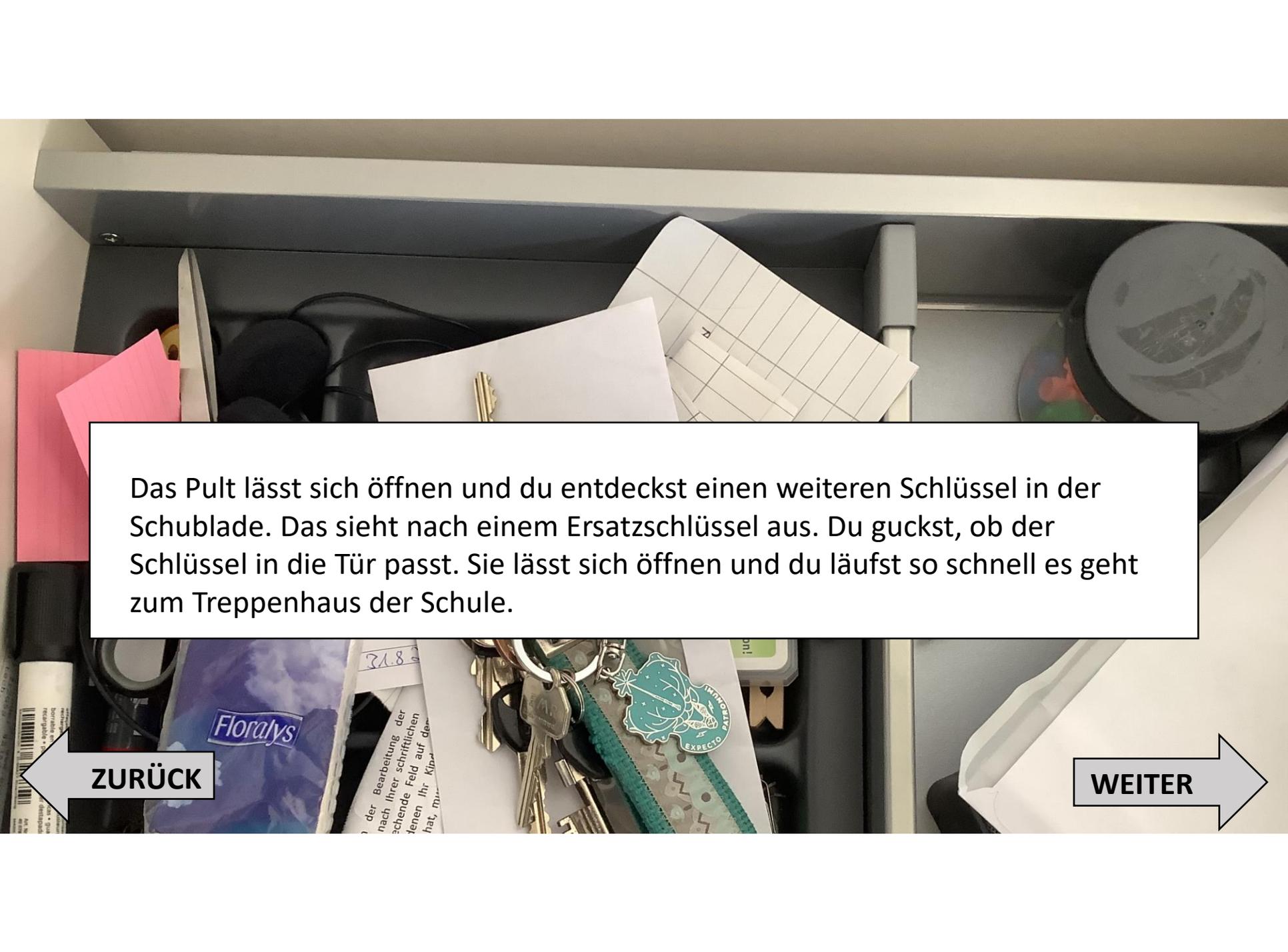




Plötzlich siehst du das Lehrerpult. Das wäre doch der ideale Ort, um einen Schlüssel zu finden. Du gehst hinter das Pult und versuchst die Schublade zu öffnen. Du bist schon gespannt was sich darin befindet. Der Schlüssel passt perfekt ins Schloss.

ZURÜCK

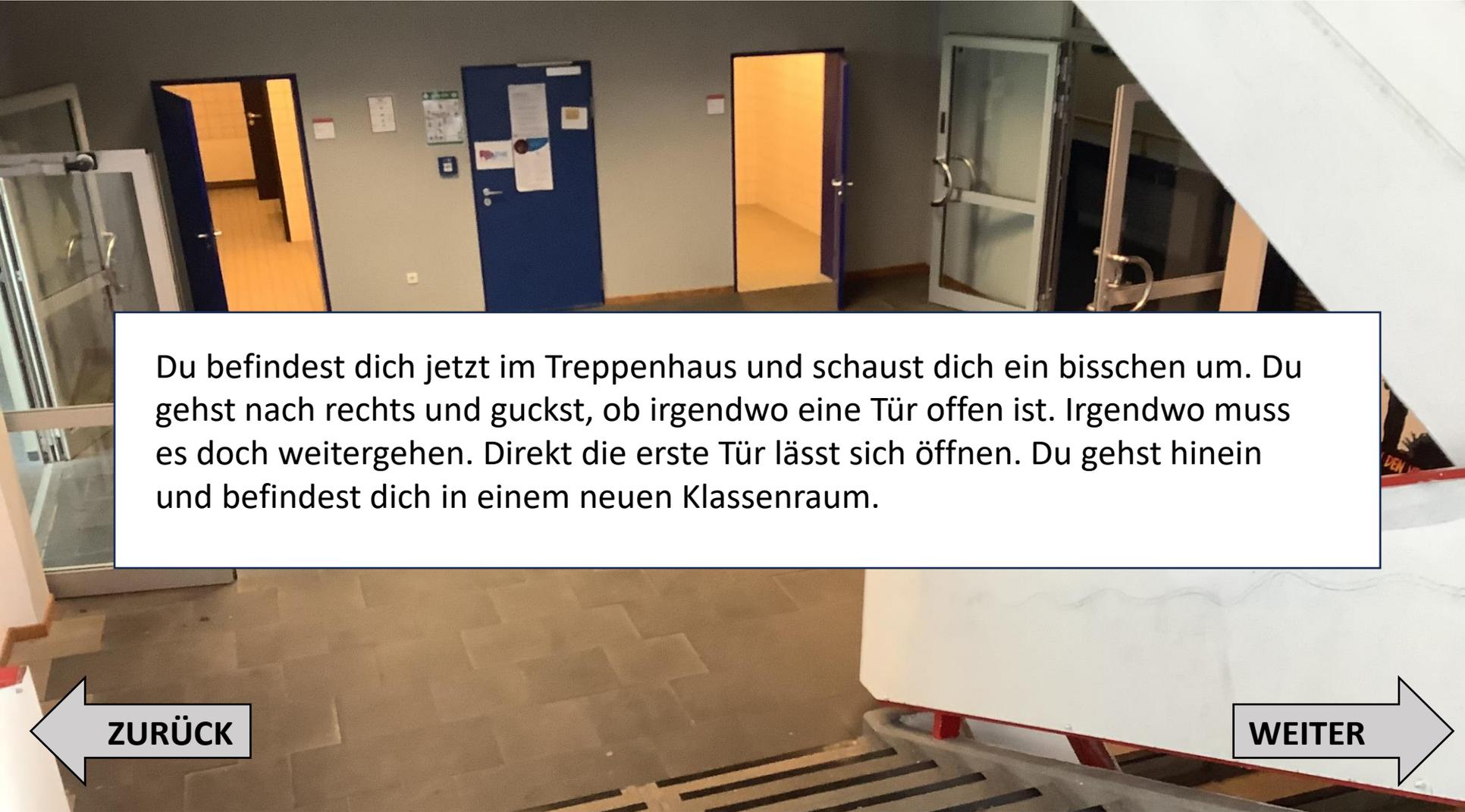
WEITER



Das Pult lässt sich öffnen und du entdeckst einen weiteren Schlüssel in der Schublade. Das sieht nach einem Ersatzschlüssel aus. Du guckst, ob der Schlüssel in die Tür passt. Sie lässt sich öffnen und du läufst so schnell es geht zum Treppenhaus der Schule.

ZURÜCK

WEITER



Du befindest dich jetzt im Treppenhaus und schaust dich ein bisschen um. Du gehst nach rechts und guckst, ob irgendwo eine Tür offen ist. Irgendwo muss es doch weitergehen. Direkt die erste Tür lässt sich öffnen. Du gehst hinein und befindest dich in einem neuen Klassenraum.

ZURÜCK

WEITER

Du schaust dich überrascht in einem Raum voller Computer um. Ein Computer ist noch an! Du wirfst einen Blick darauf. Auf dem Computer stehen die folgenden Wörter „Wenn man manchmal nicht weiter weiß, sollte man nicht den Mut verlieren. Irgendwo im Raum ist ein Zettel versteckt, der dir dabei helfen kann.“

ZURÜCK

WEITER

Du siehst dich um, um den Zettel zu suchen. Plötzlich entdeckst du ein weißes Papier, auf dem die Abkürzung des Schulnamens geschrieben ist - THG. Du merkst dir die Buchstaben und hoffst, dass du sie gebrauchen kannst. Irgendwo muss es doch einen Hinweis geben. Du merkst, dass eine der Tastaturen falsch herum liegt und beschließt, sie dir einmal genauer anzusehen.

ZURÜCK

WEITER



| | | | | | | | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 |
| A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M |
| 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 |
| N | O | P | Q | R | S | T | U | V | W | X | Y | Z |





Hinweis:
Willst du den Zahlencode entschlüsseln, musst du nur die Abkürzung
unserer Schule wissen.



Model: WKB-1
This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation
is subject to the following two conditions: (1) This device may
not cause harmful interference, and (2) this device must accept
any interference, including interference that may cause
undesired operation.

ZURÜCK



Gib hier die Lösung für das Zahlenrätsel ein. Unten siehst du die Zahlen, die du bereits eingegeben hast.

Achtung: Eine falsche Zahl und du musst mit der Eingabe von vorne beginnen.

1 2 3 4 5 6 7 8 9

Leerzeichen

Lösung:

ZURÜCK

Gib hier die Lösung für das Zahlenrätsel ein. Unten siehst du die Zahlen, die du bereits eingegeben hast.

Achtung: Eine falsche Zahl und du musst mit der Eingabe von vorne beginnen.

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

Leerzeichen

Lösung: 2

ZURÜCK

Gib hier die Lösung für das Zahlenrätsel ein. Unten siehst du die Zahlen, die du bereits eingegeben hast.

Achtung: Eine falsche Zahl und du musst mit der Eingabe von vorne beginnen.

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

Leerzeichen

Lösung: 20

ZURÜCK

Gib hier die Lösung für das Zahlenrätsel ein. Unten siehst du die Zahlen, die du bereits eingegeben hast.

Achtung: Eine falsche Zahl und du musst mit der Eingabe von vorne beginnen.

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

Leerzeichen

Lösung: **208**

ZURÜCK

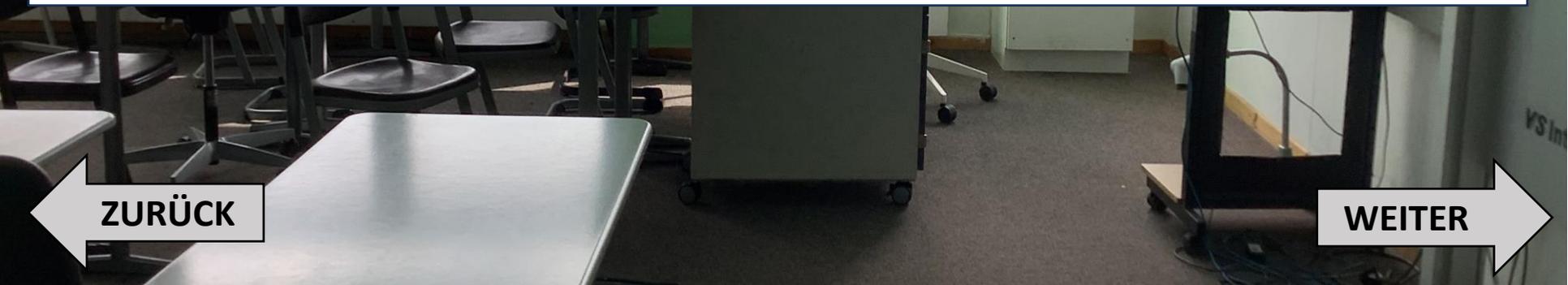
Super! Du hast den richtigen Code eingegeben. Sobald du den Code eingegeben hast, öffnet sich eine Datei auf dem Computer. Dort steht: „In Raum 115 findet sich immer Hilfe!“

ZURÜCK

WEITER



Hilfe klingt vielversprechend. Also gehst du den Flur weiter hinunter bis zum Raum 115. Auch diese Tür ist nicht verschlossen. Hier findet offensichtlich der Lateinunterricht statt. Du beschließt dich dort einmal umzusehen. Vielleicht findet du dort Hinweise. An der Tafel steht: „CXI“. Das scheint dein einziger Anhaltspunkt zu sein.



ZURÜCK

WEITER

Römische Zahlen 1 - 100 (I - C)

| Zahlen 1 bis 10 | | Zahlen 11 bis 100 | |
|-----------------|---------------|-------------------|---------------|
| Dezimalzahl | Römische Zahl | Dezimalzahl | Römische Zahl |
| 1 | I | 11 | XI |
| 2 | II | 20 | XX |
| 3 | III | 40 | XL |
| 4 | IV | 44 | XLIV |
| 5 | V | 50 | L |
| 6 | VI | 66 | LXVI |
| 7 | VII | 88 | LXXXVIII |
| 8 | VIII | 90 | XC |
| 9 | IX | 99 | XCIX |
| 10 | X | 100 | C |



Bevor du gehst, entdeckst du an der Wand noch ein Plakat mit einer Tabelle mit römischen Zahlen. Das muss doch etwas zu bedeuten haben. In welchen Raum musst du gehen?

ZURÜCK

WEITER

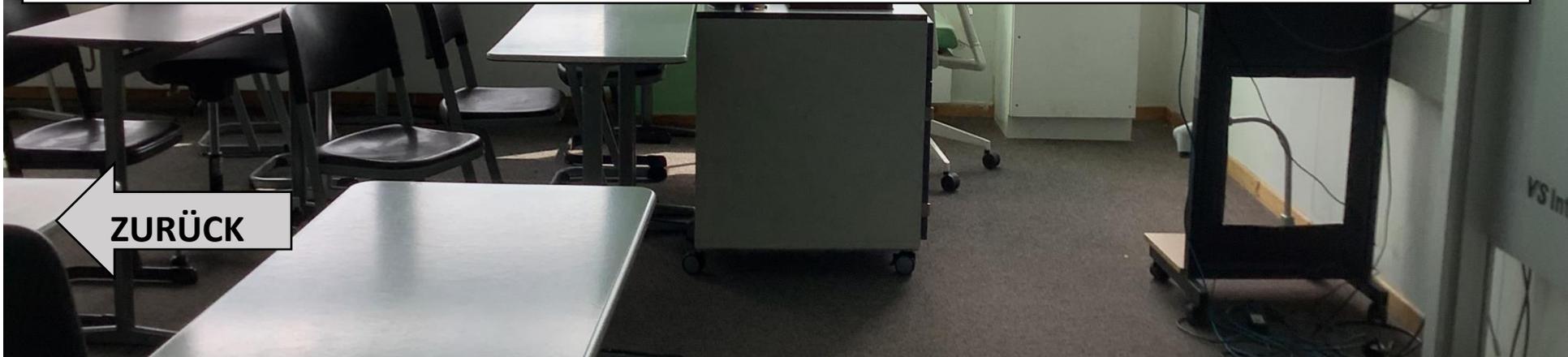


Hinweis:

Hier wird eine dreistellige Zahl gesucht. Um diese zu finden, musst du die römischen Ziffern in Dezimalzahlen angeben.



ZURÜCK



Gib hier die Lösung für das Zahlenrätsel ein. Unten siehst du die Zahlen, die du bereits eingegeben hast.

Achtung: Eine falsche Zahl und du musst mit der Eingabe von vorne beginnen.

1 2 3 4 5 6 7 8 9

Leerzeichen

Lösung:

ZURÜCK

Gib hier die Lösung für das Zahlenrätsel ein. Unten siehst du die Zahlen, die du bereits eingegeben hast.

Achtung: Eine falsche Zahl und du musst mit der Eingabe von vorne beginnen.

1 2 3 4 5 6 7 8 9

Leerzeichen

Lösung: **1**

ZURÜCK

Gib hier die Lösung für das Zahlenrätsel ein. Unten siehst du die Zahlen, die du bereits eingegeben hast.

Achtung: Eine falsche Zahl und du musst mit der Eingabe von vorne beginnen.

1 2 3 4 5 6 7 8 9

Leerzeichen

Lösung: **11**

ZURÜCK



111! Das muss der richtige Raum zum Ausgang sein. Du gehst den Flur entlang und entdeckst den Raum. Als du in das Klassenzimmer gehst, merkst du etwas am Kopf. Du siehst nach oben, von wo dir ein Faden entgegenkommt.

ZURÜCK



Hinweis:

Du merkst, dass an der Decke ein Faden hängt und fragst dich: „ Soll ich daran ziehen?“ Es ist immer gut, wenn man neugierig ist.



ZURÜCK



Du hast an dem Faden gezogen. Plötzlich fällt ein Schlüssel mit einem Bild darauf herunter. Das Bild zeigt eine Brezel. Das muss der Schlüssel für die Mensa sein. Wenn das mal kein Glück ist.

ZURÜCK

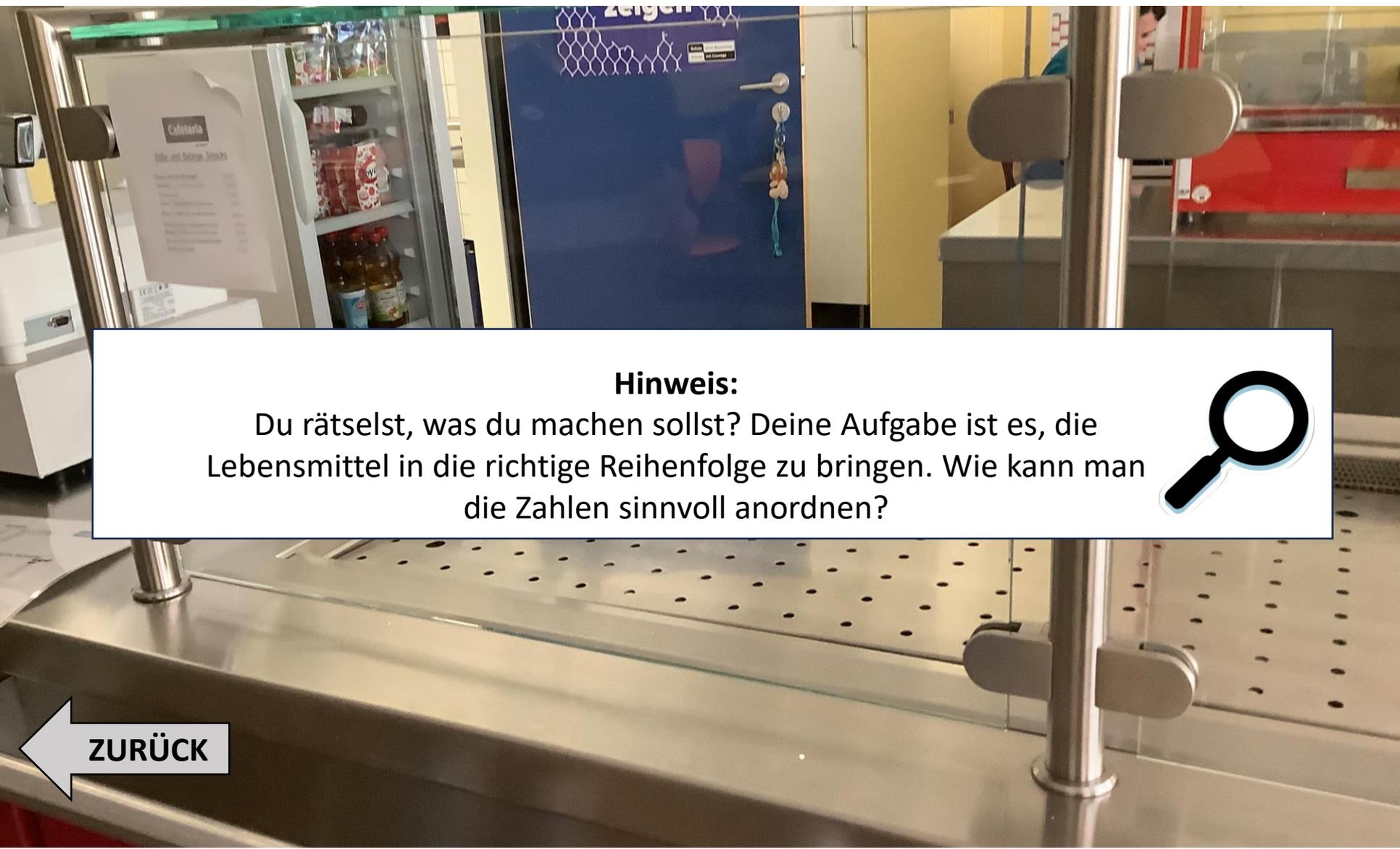
WEITER



Du gehst das Treppenhaus hinunter und findest dich jetzt in der Mensa. Dort siehst du 2 Schokomuffins, 5 pinke Donuts und 3 Flaschen Eistee. Du fragst dich, warum die Lebensmittel dort wohl liegen.

ZURÜCK

WEITER



Hinweis:

Du rätselst, was du machen sollst? Deine Aufgabe ist es, die Lebensmittel in die richtige Reihenfolge zu bringen. Wie kann man die Zahlen sinnvoll anordnen?



ZURÜCK

Gib hier die Lösung für das Zahlenrätsel ein. Unten siehst du die Zahlen, die du bereits eingegeben hast.

Achtung: Eine falsche Zahl und du musst mit der Eingabe von vorne beginnen.

1 2 3 4 5 6 7 8 9

Leerzeichen

Lösung:

ZURÜCK

Gib hier die Lösung für das Zahlenrätsel ein. Unten siehst du die Zahlen, die du bereits eingegeben hast.

Achtung: Eine falsche Zahl und du musst mit der Eingabe von vorne beginnen.

1 2 3 4 5 6 7 8 9

Leerzeichen

Lösung: 2

ZURÜCK

Gib hier die Lösung für das Zahlenrätsel ein. Unten siehst du die Zahlen, die du bereits eingegeben hast.

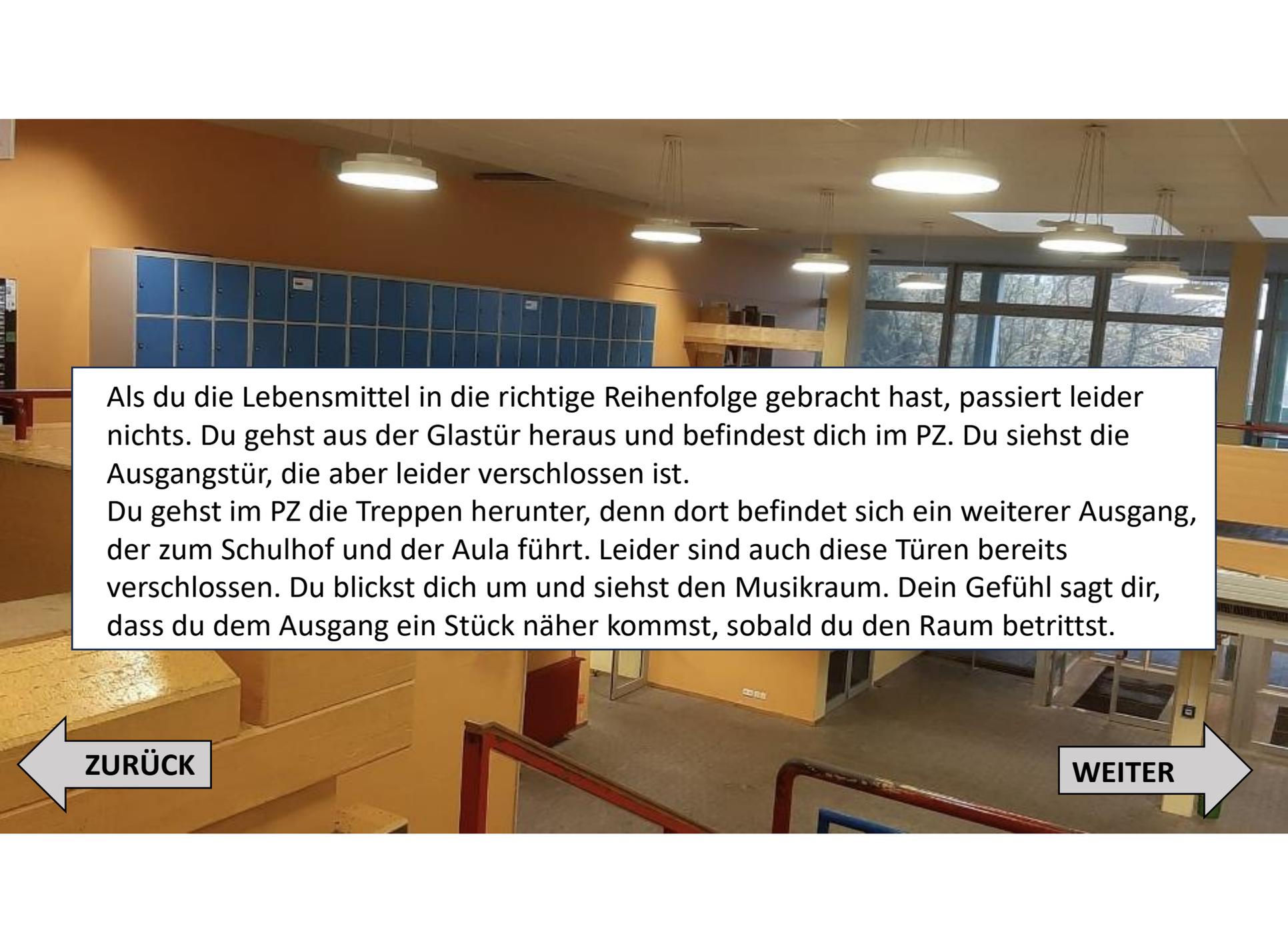
Achtung: Eine falsche Zahl und du musst mit der Eingabe von vorne beginnen.

1 2 3 4 5 6 7 8 9

Leerzeichen

Lösung: 23

ZURÜCK

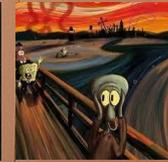
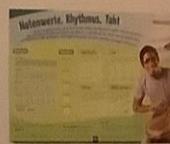
A photograph of a school hallway. On the left, there is a long row of blue lockers. In the foreground, a staircase with a wooden handrail is visible. In the background, there is a glass door that is closed. The room is lit by several circular pendant lights. A white text box is overlaid on the center of the image.

Als du die Lebensmittel in die richtige Reihenfolge gebracht hast, passiert leider nichts. Du gehst aus der Glastür heraus und befindest dich im PZ. Du siehst die Ausgangstür, die aber leider verschlossen ist.

Du gehst im PZ die Treppen herunter, denn dort befindet sich ein weiterer Ausgang, der zum Schulhof und der Aula führt. Leider sind auch diese Türen bereits verschlossen. Du blickst dich um und siehst den Musikraum. Dein Gefühl sagt dir, dass du dem Ausgang ein Stück näher kommst, sobald du den Raum betrittst.

ZURÜCK

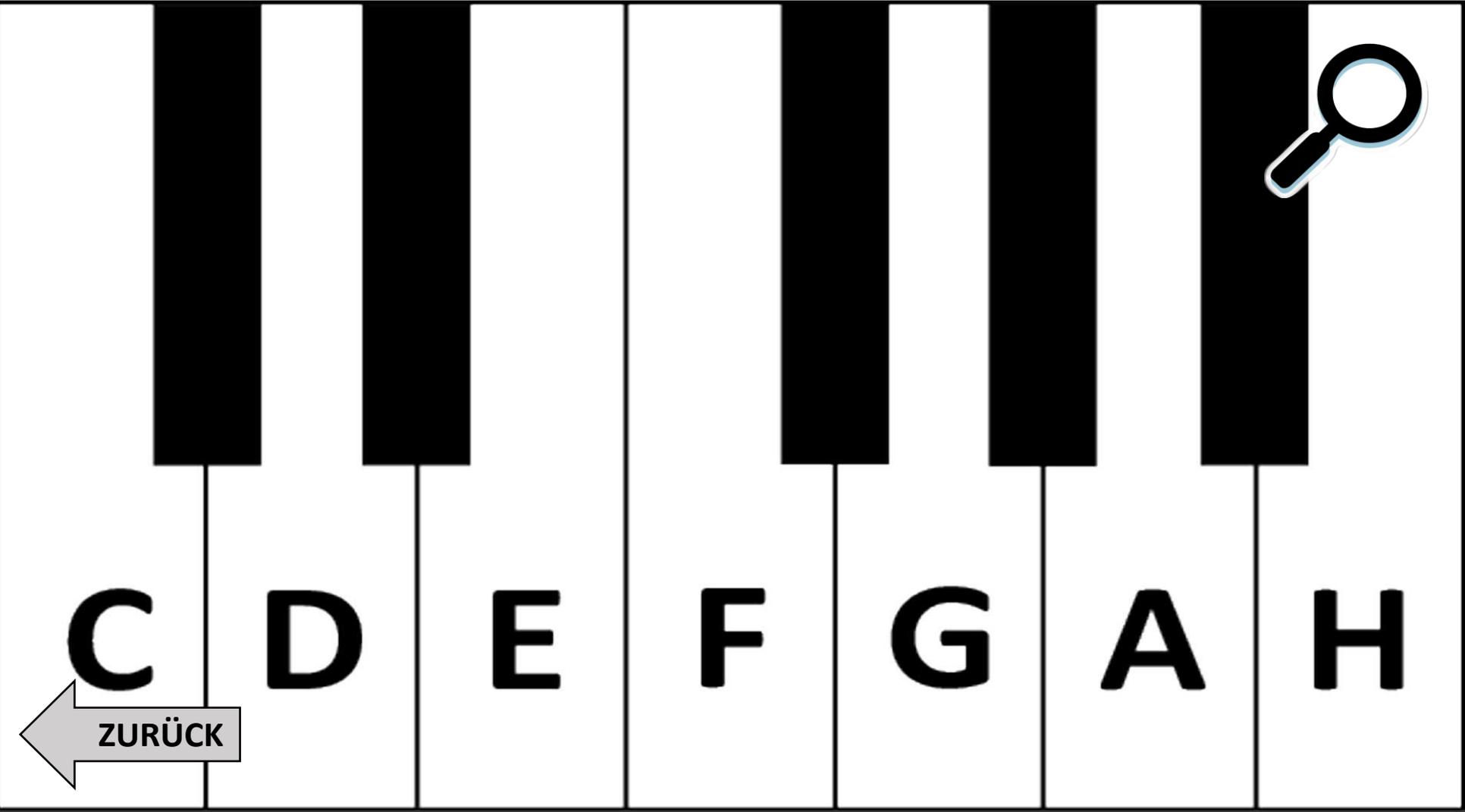
WEITER



Vor dir befindet sich der Musikraum. Dort befindet sich ein Klavier. Kannst du es spielen?

ZURÜCK

WEITER



C

D

E

F

G

A

H

ZURÜCK



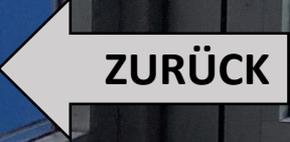
Hinweis:
Falls du nicht Klavier spielen kannst, können dir die Bilder vielleicht helfen.



ZURÜCK



Nachdem du auf die Klaviertaste gedrückt hast, öffnet sich der Klavierkasten und ein Schlüssel springt dir entgegen. Du nimmst den Schlüssel und siehst, dass er einen Anhänger hat. Auf diesem steht: „Hauptausgang“. Du läufst durch das PZ zum Eingang und steckst den Schlüssel in das Schloss. Er passt! Endlich frische Luft.



ZURÜCK



WEITER

theodorheuss|gymnasium

Super, du hast es aus dem THG geschafft. Das hast du wirklich toll gemacht! Da du während deines Abenteuers bereits viel von der Schule gesehen hast, fällt dir das Ankommen an deiner neuen Schule nun sicher etwas leichter. Das THG freut sich auf dich.

Deine Breakout-AG